

REGULAMIN TURNIEJU WSI

CELE:

1. Integracja międzypokoleniowa społeczeństwa.
2. Profilaktyka uzależnień - przeciwdziałanie spożywaniu alkoholu i zażywaniu substancji psychoaktywnych.
3. Włączenie wszystkich sołectw do wspólnej rywalizacji oraz zabawy.
4. Zachęcenie do współzawodnictwa mieszkańców poszczególnych sołectw z terenu gminy.
5. Rozwijanie zainteresowań różnymi dziedzinami wiedzy i umiejętności wśród mieszkańców powiatu ostrołęckiego oraz popularyzacja alternatywnych form spędzania czasu wolnego

POSTANOWIENIA OGÓLNE:

§ 1

Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywa się Turniej Wsi, który odbędzie się podczas Dożynek Gminno-Parafialnych Olszewo-Borki 2026 w Olszewie-Borkach w dniu 6 września 2026 r.

§ 2

1. Organizatorem Turnieju Wsi jest Wójt Gminy Olszewo-Borki oraz Gminny Ośrodek Kultury w Olszewie-Borkach.

§ 3

Turniej Wsi odbędzie się 6 września 2026 roku w miejscowości Olszewo-Borki podczas Dożynek Gminy Olszewo-Borki 2026. Rozpoczęcie Turnieju nastąpi około godziny 14:30.

§ 4

1. Uczestnikami turnieju są drużyny 5-osobowe (plus 2 zawodników rezerwowych).
2. W skład drużyny mogą wejść tylko mieszkańcy danego sołectwa.
3. Uczestnicy biorą udział w Turnieju na własną odpowiedzialność.
4. W skład drużyny mogą wejść osoby, które ukończyły 13 rok życia (osoby niepełnoletnie muszą posiadać zgodę rodzica lub opiekuna prawnego).

§ 5

Opis poszczególnych konkurencji dla drużyn stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu wraz z opisem konkurencji dla sołtysów biorących udział w Turnieju Wsi.

§ 6

1. Kapitan drużyny zobowiązany jest złożyć do **24 sierpnia 2026 r.** formularz zgłoszeniowy drużyny w Gminnym Ośrodku kultury, ul. Wł. Broniewskiego 19 lub przesłać skan wypełnionego zgłoszenia na adres e-mail: gok@olszewo-borki.pl.

§ 7

1. Nagrody:
 - I miejsce 1500 zł
 - II miejsce 1000 zł
 - III miejsce 600 zł

2. Uroczyste rozdanie nagród nastąpi w dniu Turnieju tj. 6 września 2026 roku w Olszewie-Borkach, podczas Dożynek Gminy Olszewo-Borki 2026.
3. Organizatorzy Turnieju zastrzegają sobie prawo do prezentacji fotografii oraz nagrań z Powiatowego Turnieju Wsi.

§ 9

Koszty przejazdu uczestników i opiekunów drużyn pokrywają uczestnicy Powiatowego Turnieju Wsi.

§ 10

UWAGI KOŃCOWE

1. Odbiór pakietów startowych możliwy będzie w Biurze Zawodów w dniu Turnieju.
2. W ramach pakietu startowego zawodnik otrzyma: koszulkę i posiłek po Turnieju.
3. Zdjęcia, nagrania filmowe oraz wywiady z uczestnikami Turnieju mogą być wykorzystane przez prasę, radio i telewizję.
4. Organizator nie gwarantuje uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
5. Odbiór nagród może nastąpić wyłącznie podczas Dożynek Gminnych po zakończeniu Turnieju Wsi.
6. Sprawy nie objęte regulaminem rozstrzyga Organizator.
7. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora.
8. W przypadku niespodziewanych klęsk żywiołowych takich jak powódź, sztorm, grad, huragan, ulewny deszcz, burze z piorunami, Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania imprezy.
9. Uczestnicy biorą udział w Turnieju Wsi na własną odpowiedzialność i ponoszą związane z tym ryzyko.
10. Konkurencje mogą ulec zmianie w zależności od liczby zgłoszonych w konkursie drużyn.
11. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian do Regulaminu.

Konkurencja turniejowa – Sztafeta Wsi

Konkurencja ma formę sztafety drużynowej i składa się z trzech etapów. W zawodach bierze udział drużyna 5-osobowa. Każdy zawodnik może uczestniczyć tylko w jednym etapie konkurencji.

O zwycięstwie decyduje najkrótszy czas ukończenia wszystkich zadań. Maksymalny czas na wykonanie całej sztafety wynosi 5 minut.

Etapy konkurencji:

1. Bieg Trójnoga

Na sygnał startu dwóch pierwszych zawodników zakłada specjalne spodnie z trzema nogawkami (jedna nogawka wspólna). Następnie, współpracując ze sobą, pokonują wyznaczony dystans.

2. Chochlowy Transport

Po ukończeniu pierwszego etapu, kolejnych dwóch zawodników przystępuje do zadania polegającego na napełnieniu miski wodą przy użyciu chochli (łyżki do zupy). Wodę należy prznosić z wyznaczonego pojemnika. Zadanie kończy się po osiągnięciu wymaganego poziomu wody w misce.

3. Kartoflany Snajper

Ostatni zawodnik wykonuje rzut ziemniakiem do wiaderka z odległości 5 metrów. Etap zostaje zaliczony w momencie celnego trafienia.

Dodatkowe zasady:

- Kolejność startów drużyn zostanie ustalona poprzez losowanie przeprowadzone przez kapitanów przed rozpoczęciem turnieju.
- Każdy etap musi być wykonany kolejno – rozpoczęcie następnego etapu jest możliwe dopiero po zakończeniu poprzedniego.
- Drużyna musi ukończyć wszystkie trzy zadania w czasie nieprzekraczającym 5 minut.

Wygrywa drużyna, która poprawnie wykona wszystkie etapy w najkrótszym czasie.